

Desarrollador/a Junior



UTEM

Educación / Capacitación

Publicado: 26/04/2024 | Finaliza: 03/05/2024

Universidad Tecnológica Metropolitana busca Desarrollador/a Junior con título de ingeniería en Informática, Computación o carreras afines, otorgado por una institución reconocida por el Estado, o en caso de extranjero, título reconocido y registrado que los habilite para el libre ejercicio profesional en Chile. Conocimientos excluyentes en metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN, con experiencia programando en el lenguaje Python con Framework Django. Deseables conocimientos y experiencia en el uso de sistema académico institucional Academia.

FUNCIONES:

- Desarrollo de Código: Escribir, modificar y mantener código de software según los requisitos del proyecto y las pautas establecidas por el equipo.
- Pruebas Unitarias: Crear y ejecutar pruebas unitarias para garantizar la calidad del código y la detección temprana de posibles errores.
- Depuración: Identificar y corregir errores en el código existente, colaborando con el equipo para mejorar la eficiencia y la fiabilidad del software.
- Colaboración en Diseño: Participar en sesiones de diseño de software, ofreciendo ideas y contribuciones al proceso creativo.
- Documentación: Documentar el código desarrollado y los procesos relacionados para facilitar la comprensión y el mantenimiento.
- Soporte Técnico: Brindar asistencia técnica a usuarios finales y colaboradores internos, solucionando problemas y respondiendo a consultas.
- Participación en Reuniones: Asistir a reuniones de planificación y revisión de código, compartiendo actualizaciones sobre el progreso y recibiendo retroalimentación.
- Aprendizaje Continuo: Mantenerse al tanto de las últimas tendencias y tecnologías en desarrollo de software, buscando oportunidades para mejorar las habilidades.
- Colaboración en Proyectos: Trabajar en equipo en proyectos asignados, colaborando con desarrolladores más experimentados y contribuyendo al logro de los objetivos del proyecto.
- Integración Continua: Participar en prácticas de integración continua, asegurando una entrega eficiente y continua del software.
- Adherencia a Estándares: Seguir los estándares de codificación y las mejores prácticas establecidas por el equipo y la organización.
- Feedback y Mejora Continua: Recibir feedback constructivo de compañeros y superiores, y utilizarlo para mejorar constantemente las habilidades y el rendimiento.

IMPORTANTE

Los/as interesados/as deben presentar sus antecedentes a través del sistema de postulación de Trabajando . com o empleos . utem . cl , adjuntando su curriculum vitae y los documentos de respaldo solicitados en los requisitos de la oferta laboral. No se aceptarán otros medios de postulación ni recepción de antecedentes.

Admite solicitudes de personas con discapacidad

Detalle de oferta

Tipo de cargo:

Desarrollador

Vacantes:

1

Región:

Metropolitana de Santiago

Comuna:

Santiago

Jornada:

Jornada Completa

Requisitos

Requisitos mínimos:

- Metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN
- Experiencia programando en el lenguaje de programación Python con framework Django.
- Experiencia demostrable en desarrollo de software.

Experiencia mínima:

Desde 1 año

Estudios:

Universitaria

Situación académica:

Graduado

Preguntas

Detalle de la oferta de empleo

Desarrollador/a Junior



UTEM

Educación / Capacitación

Publicado: 26/04/2024 | Finaliza: 03/05/2024

Universidad Tecnológica Metropolitana busca Desarrollador/a Junior con título de ingeniería en Informática, Computación o carreras afines, otorgado por una institución reconocida por el Estado, o en caso de extranjero, título reconocido y registrado que los habilite para el libre ejercicio profesional en Chile. Conocimientos excluyentes en metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN, con experiencia programando en el lenguaje Python con Framework Django. Deseables conocimientos y experiencia en el uso de sistema académico institucional Academia.

FUNCIONES:

- Desarrollo de Código: Escribir, modificar y mantener código de software según los requisitos del proyecto y las pautas establecidas por el equipo.
- Pruebas Unitarias: Crear y ejecutar pruebas unitarias para garantizar la calidad del código y la detección temprana de posibles errores.
- Depuración: Identificar y corregir errores en el código existente, colaborando con el equipo para mejorar la eficiencia y la fiabilidad del software.
- Colaboración en Diseño: Participar en sesiones de diseño de software, ofreciendo ideas y contribuciones al proceso creativo.
- Documentación: Documentar el código desarrollado y los procesos relacionados para facilitar la comprensión y el mantenimiento.
- Soporte Técnico: Brindar asistencia técnica a usuarios finales y colaboradores internos, solucionando problemas y respondiendo a consultas.
- Participación en Reuniones: Asistir a reuniones de planificación y revisión de código, compartiendo actualizaciones sobre el progreso y recibiendo retroalimentación.
- Aprendizaje Continuo: Mantenerse al tanto de las últimas tendencias y tecnologías en desarrollo de software, buscando oportunidades para mejorar las habilidades.
- Colaboración en Proyectos: Trabajar en equipo en proyectos asignados, colaborando con desarrolladores más experimentados y contribuyendo al logro de los objetivos del proyecto.
- Integración Continua: Participar en prácticas de integración continua, asegurando una entrega eficiente y continua del software.
- Adherencia a Estándares: Seguir los estándares de codificación y las mejores prácticas establecidas por el equipo y la organización.
- Feedback y Mejora Continua: Recibir feedback constructivo de compañeros y superiores, y utilizarlo para mejorar constantemente las habilidades y el rendimiento.

IMPORTANTE

Los/as interesados/as deben presentar sus antecedentes a través del sistema de postulación de Trabajando . com o empleos . utem . cl , adjuntando su curriculum vitae y los documentos de respaldo solicitados en los requisitos de la oferta laboral. No se aceptarán otros medios de postulación ni recepción de antecedentes.

Admite solicitudes de personas con discapacidad

Detalle de oferta

Tipo de cargo:

Desarrollador

Vacantes:

1

Región:

Metropolitana de Santiago

Comuna:

Santiago

Jornada:

Jornada Completa

Requisitos

Requisitos mínimos:

- Metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN
- Experiencia programando en el lenguaje de programación Python con framework Django.
- Experiencia demostrable en desarrollo de software.

Experiencia mínima:

Desde 1 año

Estudios:

Universitaria

Situación académica:

Graduado

Preguntas

Desarrollador/a Junior



UTEM

Educación / Capacitación

Publicado: 26/04/2024 | Finaliza: 03/05/2024

Universidad Tecnológica Metropolitana busca Desarrollador/a Junior con título de ingeniería en Informática, Computación o carreras afines, otorgado por una institución reconocida por el Estado, o en caso de extranjero, título reconocido y registrado que los habilite para el libre ejercicio profesional en Chile. Conocimientos excluyentes en metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN, con experiencia programando en el lenguaje Python con Framework Django. Deseables conocimientos y experiencia en el uso de sistema académico institucional Academia.

FUNCIONES:

- Desarrollo de Código: Escribir, modificar y mantener código de software según los requisitos del proyecto y las pautas establecidas por el equipo.
- Pruebas Unitarias: Crear y ejecutar pruebas unitarias para garantizar la calidad del código y la detección temprana de posibles errores.
- Depuración: Identificar y corregir errores en el código existente, colaborando con el equipo para mejorar la eficiencia y la fiabilidad del software.
- Colaboración en Diseño: Participar en sesiones de diseño de software, ofreciendo ideas y contribuciones al proceso creativo.
- Documentación: Documentar el código desarrollado y los procesos relacionados para facilitar la comprensión y el mantenimiento.
- Soporte Técnico: Brindar asistencia técnica a usuarios finales y colaboradores internos, solucionando problemas y respondiendo a consultas.
- Participación en Reuniones: Asistir a reuniones de planificación y revisión de código, compartiendo actualizaciones sobre el progreso y recibiendo retroalimentación.
- Aprendizaje Continuo: Mantenerse al tanto de las últimas tendencias y tecnologías en desarrollo de software, buscando oportunidades para mejorar las habilidades.
- Colaboración en Proyectos: Trabajar en equipo en proyectos asignados, colaborando con desarrolladores más experimentados y contribuyendo al logro de los objetivos del proyecto.
- Integración Continua: Participar en prácticas de integración continua, asegurando una entrega eficiente y continua del software.
- Adherencia a Estándares: Seguir los estándares de codificación y las mejores prácticas establecidas por el equipo y la organización.
- Feedback y Mejora Continua: Recibir feedback constructivo de compañeros y superiores, y utilizarlo para mejorar constantemente las habilidades y el rendimiento.

IMPORTANTE

Los/as interesados/as deben presentar sus antecedentes a través del sistema de postulación de Trabajando . com o empleos . utem . cl , adjuntando su curriculum vitae y los documentos de respaldo solicitados en los requisitos de la oferta laboral. No se aceptarán otros medios de postulación ni recepción de antecedentes.

Admite solicitudes de personas con discapacidad

Detalle de oferta

Tipo de cargo:

Desarrollador

Vacantes:

1

Región:

Metropolitana de Santiago

Comuna:

Santiago

Jornada:

Jornada Completa

Requisitos

Requisitos mínimos:

- Metodologías y herramientas de gestión ágil SCRUM y KANBAN
- Experiencia programando en el lenguaje de programación Python con framework Django.
- Experiencia demostrable en desarrollo de software.

Experiencia mínima:

Desde 1 año

Estudios:

Universitaria

Situación académica:

Graduado

Preguntas